|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 資訊傳播研究所碩士班課程規劃 | | | |
| 研一上 | 研一下 | 研二上 | 研二下 |
| 專題研討（一） | 專題研討（二） | 專題研討（三） | 專題研討（四） |
| 數位內容專論 | 數位創意產業之經營與行銷 | 數位資料探索 |  |
| 知識經濟專論 |  | 資料探勘專論 |  |
| 資訊傳播理論研究 |  | 資料傳播理論研究 |  |
| 研究方法 | 數量分析方法 |  |  |
| 高等演算法 | 資料探勘 | 資料擷取與檢索技術 |  |
| 數位資料探索 | 人工智慧 | 智慧型學習系統設計 | 數位學習專題 |
| 資料探勘專論 | 數位學習專論 | 遠距教學 |  |
|  | 電腦輔助教學設計 |  |  |
| 高等程式設計 | 網際網路程式設計 | 高等電腦遊戲設計 | 遊戲製作專題 |
|  | 數位娛樂工程專論 | 遊戲專案管理 |  |
| 電腦圖學 | 高等3D動畫設計 | 虛擬互動設計 | 影視動畫專題 |
| 多媒體資料庫 | 多媒體系統整合 | 網路(影音)串流技術 | 影視特效專題 |
| 多媒體編解碼應用 | 數位藝術專論 | 數位典藏與數位圖書館研究 |  |
|  |  | 數位出版(與管理)研究 | 數位典藏規劃專題 |
| 網路應用研究 | 多媒體通信(訊) | 網路消費(傳播)行為調查 |  |
|  | 無線網路 | 網路安全 | 行動應用專題 |
|  |  | 地理資訊系統專論 |  |